



WEB.APP.GAME DEVELOPMENT

Dein Tor zur digitalen Welt

Web-Entwicklung mit JavaScript (node.js, Vue.js)

Gestalte beeindruckende und moderne Webanwendungen.

Nutze die Vorteile von Javascript, um moderne und schnelle Web-Apps zu kreieren.

App-Entwicklung mit JavaScript und C#

Entwickle native und Cross-Platform-Apps, die auf jeder Plattform glänzen.

Nutze die Stärken von JavaScript und C# für eine nahtlose User Experience.

Game-Development mit Unity

Tauche in die Welt der Spieleentwicklung ein.

Erstelle fesselnde und interaktive Spiele mit der Leistung von Unity.

Video-/Audioproduktion mit Adobe Creative Cloud

Produziere Produktvideos mit Premiere Pro und After Effects.

Verfeinere deinen Sound mit professionellen Tools wie FL-Studio.

3D-Design und -Modellierung mit Blender

Erwecke deine Ideen mit realistischen 3D-Modellen zum Leben.

Nutze die Möglichkeiten von Blender für beeindruckende Animationen.

Fotografie

Fange jeden Moment mit Präzision und Klarheit ein.

Verwende professionelle Fototechnik für tolle Bilder.



In den ersten 3 Jahren erhalten alle Schülerinnen und Schüler dieselbe Ausbildung. Die Kerngegenstände in dieser Phase sind: Softwareentwicklung, Medientechnik, Netzwerktechnik und Systemtechnik.

Nach dieser Grundausbildung haben Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit, zwischen zwei Ausbildungsschwerpunkten zu wählen: Medientechnik oder Netzwerktechnik. Dieses Informationsblatt zeigt die Stundentafel und die Lehrinhalte für den Ausbildungsschwerpunkt **Medientechnik**.

STUNDENTAFEL

INFORMATIONSTECHNOLOGIE – Medientechnik

	WOCHENSTUNDEN PRO JAHRGANG				
	1.	2.	3.	4.	5.
PFLICHTGEGENSTÄNDE:					
Religion	2	2	2	2	2
Deutsch	3	2	2	2	2
Englisch	2	2	2	2	2
Geografie, Geschichte und politische Bildung	2	2	2	2	-
Wirtschaft und Recht	-	-	-	3	2
Bewegung und Sport	2	2	2	1	1
Angewandte Mathematik	4	3	3	2	2
Naturwissenschaften	3	2	2	2	-
FACHTHEORIE UND FACHPRAXIS:					
Softwareentwicklung	3	3	3	3	2
Informationstechnische Projekte	-	2	5	5	6
Informationssysteme	-	-	3	2	2
IT-Sicherheit	1	1	-	-	-
Systemtechnik	3	5	5	-	-
Medientechnik	2	2	2	-	-
Netzwerktechnik	2	2	4	-	-
Computerpraktikum	4	4	-	-	-
Zusätzlich im Ausbildungsschwerpunkt Medientechnik:					
Medientechnik	-	-	-	5	6
Web-, App- und Game-Development	-	-	-	5	6
Soziale und personale Kompetenz	1	1	-	-	-
GESAMTSTUNDENZAHL (5-Tage-Woche):	34	35	37	36	33

Pflichtpraktikum: mindestens 8 Wochen, vor Eintritt in den 5. Jahrgang